Конезаводской центральный сельский Дом культуры Конезаводской Централизованной клубной системы – филиал Муниципального бюджетного учреждения культуры «Районный Дом народного творчества и досуга»

Марьяновского муниципального района Омской области

**«Тайна темной комнаты»**

**Квест**

****

**Воропаева Н.Ф**

**культорганизатор**

**п. Конезаводский 2021г**

 Квест - это игры, в которых игроку необходимо искать различные предметы, находить им применение, разговаривать с различными персонажами в игре, решать головоломки и т. д. Такую игру можно проводить как в помещении, или группе помещений (перемещаясь из группы в музыкальный или спортивный зал и в другие помещения детского сада, так и на улице. Квест – это командная игра. Идея игры проста – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Но изюминка такой организации игровой деятельности состоит в том, что, выполнив одно задание, дети получают подсказку к выполнению следующего, что является эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию.

Цель: в игровом виде активизировать познавательные и мыслительные процессы участников

Задачи: развитие инициативы, самостоятельности, навыки взаимодействия со сверстниками.

**«Тайна темной комнаты»**

**Сценарий квеста**

**Реквизит:** фонарик, две одинаковые игрушки, газеты, старые журналы, две одинаковые картинки *(приложение 1*), зеркало, пластиковые стаканчики 16 шт., мука, сода, уксус, вода, книги *(желательно одного автора несколько томов),* телефон, листочки с уравнениями, загадки *(приложение 2),* ведро, спагетти, овсянка, гаечные ключи 10 шт., пластиковая коробочка, болты и гайки по 4 шт., ключи для замков 15 шт., замок и ключ к нему, сундук, колокольчик.

Квест проводится в темной комнате. На стенах есть зеркала, есть ящики можно поставить стремянку, бочку, вешалку с одеждой и т.д, чем больше предметов, тем впечатляюще выглядит комната. Квест рассчитан на детей 10 – 13 лет.

В комнату заводят команду, предварительно забрав телефоны *(не более 10 человек).* Закрывают дверь с наружной стороны на ключ. Участники остаются в полной темноте. Из угла, включив фонарик, выходит ведущий.

**Ведуший:** Здравствуйте, ребята! Добро пожаловать в «Темную комнату»! вы будете проходить все задуманные нами задания, чтобы выбраться отсюда, у вас сорок минут. Мне вы можете задавать вопросы, только формулировать их надо так, чтоб я мог ответить «да» или «нет».

Ведущий отдает команде фонарик.

И первое, что, они видят, это машинка *(или другая игрушка, важно, чтоб была еще одна точно такая же)* на обратной стороне написано «ТАРБЬТСЕЯНЕМУ» *(у меня есть брат)*, следующее задание – найти такую же игрушку.

На второй игрушке, на обратной стороне, написано

 На страницах газет и журналов

 Вы найдете подсказку

 Для следующего задания.

В одном из углов или по середине комнаты лежит кучка газет, журналов, книг. Среди страниц участники находят детали картинок, разрезанные как пазлы *(приложение 1),* из них надо собрать две одинаковые картинки, но в них есть отличие. На одной девочка смотрится в зеркало, на другой – зеркала нет. Это и есть следующая подсказка.

Участники ищут зеркало *(в комнате их должно быть несколько или оно должно быть не заметно)*

На зеркало приклеена маленькая картинка «стакан». Это следующая подсказка.

На столе стоит несколько пронумерованных стаканов, в них насыпана мука. Только в стакане под № 5 – сода, рядом со стаканами, в закрытой баночке, вода, разбавленная уксусом. Наливая в стаканчики воду ничего не происходит, только № 5 – пенится. Это следующая подсказка.

На этом же столе лежат книги. Найти надо либо «5 том», либо книгу «5» по счету. На обложке написано слово «ГОД». Если рассудить логически, то в году 365 дней. Значит следующую подсказку следует искать на 365 странице.

На странице лежат листочки с уравнениями, в ответах которых содержится номер телефона. На этом же столе есть чистый лист, на котором можно записывать решения и ручка. Решив все уравнения верно, участники диктуют номер ведущему, ставят на громкую связь.

Голос из телефона загадывает загадки, по первым буквам ответов составляем слово «ВЕДРО» *(приложение 2)* следует найти ведро. *(можно поставить несколько пустых или с водой)*

В одном из ведет намешана каша из спагетти, овсянки и воды, можно добавить гуашь, для неприятного цвета. На дне этого ведра есть гаечные ключи, много. Необходимо доставать их по одному и искать что можно открутить ими. Находимо тонкую пластиковую коробочку. В ней, по углам, вкручены болты с гайками разных размеров. Необходимо подобрать ключи к гайкам, чтоб открыть коробочку. Крутить только ключами, руками не помогать. Внутри находятся ключи от замка, много. Только один нужный. Это следующая подсказка.

У выхода из комнаты стоит сундук, он закрыт на замок. Из всех ключей из коробочки, необходимо подобрать ключ к этому замку. На крышке сундука надпись: «ЗДЕСЬ ВЫ НАЙДЕТЕ ТО, ЧТО ПОМОЖЕТ ОТКРЫТЬ ДВЕРЬ». В сундуке находятся: бусы, зеркало, ключ от замка, много разной мелочи, чтоб запутать и колокольчик. Позвонив в который откроют дверь.

*Задача ведущего следить за правильностью выполнения заданий, помогать участникам по мере необходимости.*

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1 **

**ПРИЛОЖЕНИЕ 2**

Загадки:

1. В каком городе спрятались мужское имя и сторона света?
2. Хвост полосатый, у речки живет, ловит мышей и рыбешек….
3. Одной рукой всех встречает, другой провожает?
4. Зубов много, а ничего не ест?
5. Без питья живет, но стоит напоить – умирает?
6. Ведро
7. Енот
8. Дверь
9. Расческа
10. Огонь